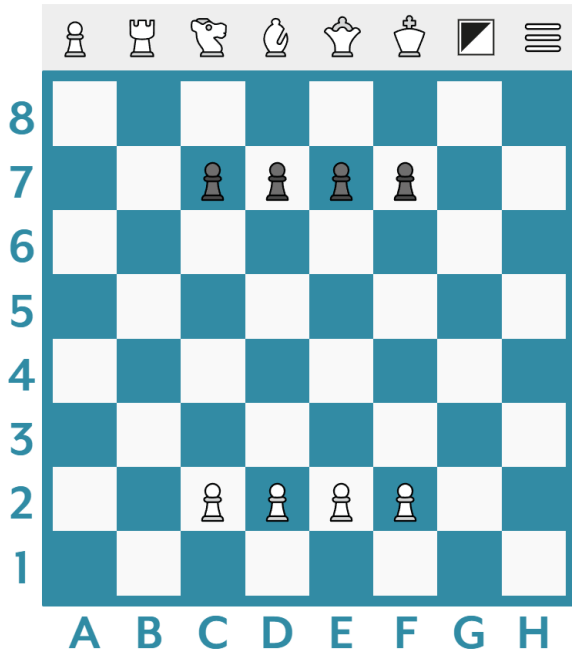


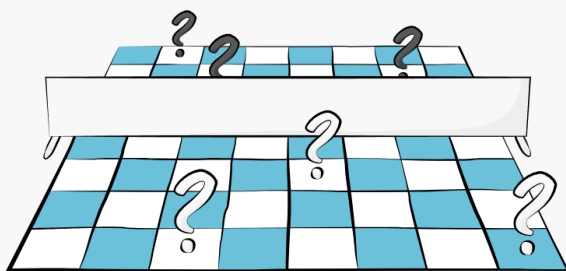
1



2

A chessboard diagram illustrating a puzzle position. The board has columns labeled A through H and rows numbered 1 through 8. White pieces are located at C1 (Bishop), F1 (Bishop), and F7 (King). Black pieces are located at A7, B7, C7 (Pawns), G7 (Rook), and H7 (Rook). Above the board is a toolbar with icons for various chess pieces and a flag icon. To the right of the board are three circular icons: a knight, a rook, and a pawn. In the bottom right corner, the number 4 is displayed.

STRATEGOSKAK



Stil dine 5 bønder på 2. eller 7. række.

Din modstander må ikke se hvor!

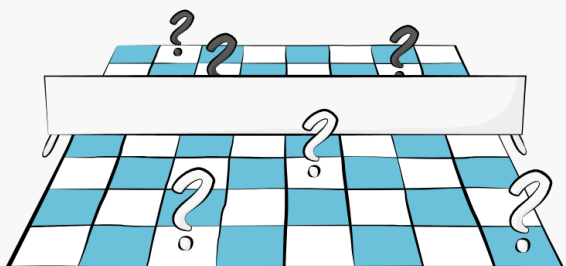
5



STRATEGOSKAK MED BØNDER



STRATEGOSKAK



Hemmelig stilling på række 1-3 og 6-8.

Hvert hold har 6 bønder og et tårn.

Vælg hvor de skal stå!

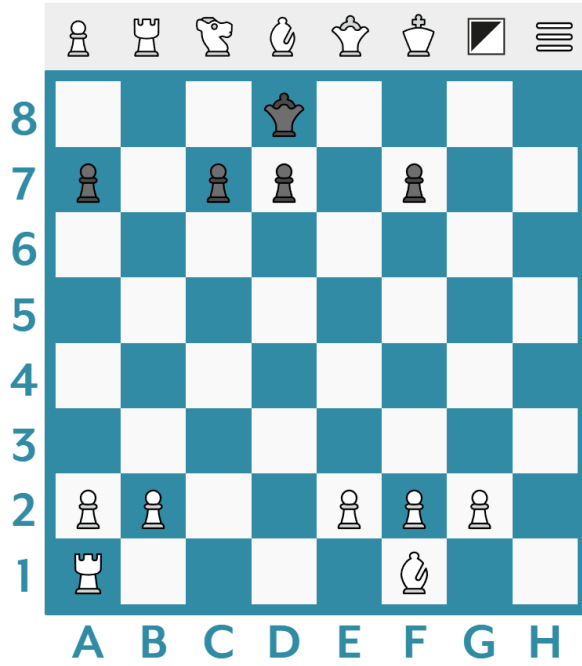
Bønderne kan ikke placeres på 1. eller 8. række.

6



STRATEGOSKAK 2/2



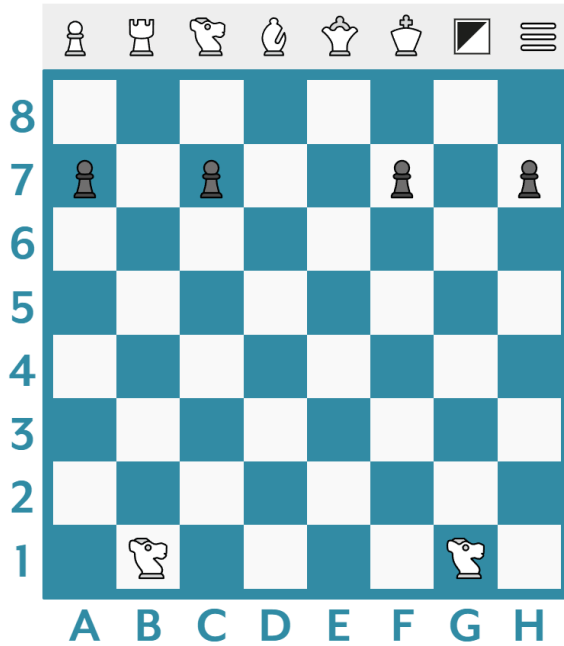


Hvem tror I vinder?

7



BONDESKAK MED DRONNING MOD TÅRN OG LØBER



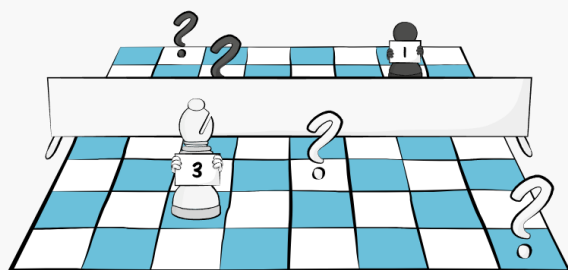
8



DE TAPRE RIDDERE 3/3



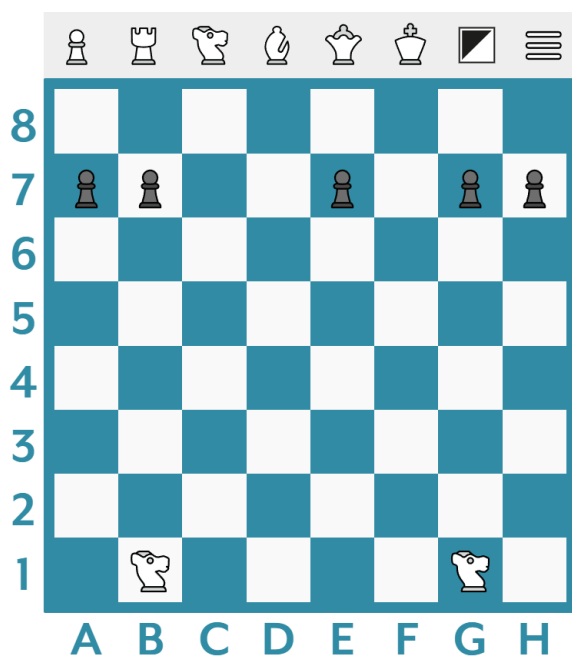
KØBESKAK



9



KØBESKAK 9 POINT UDEN KONGER 1/2

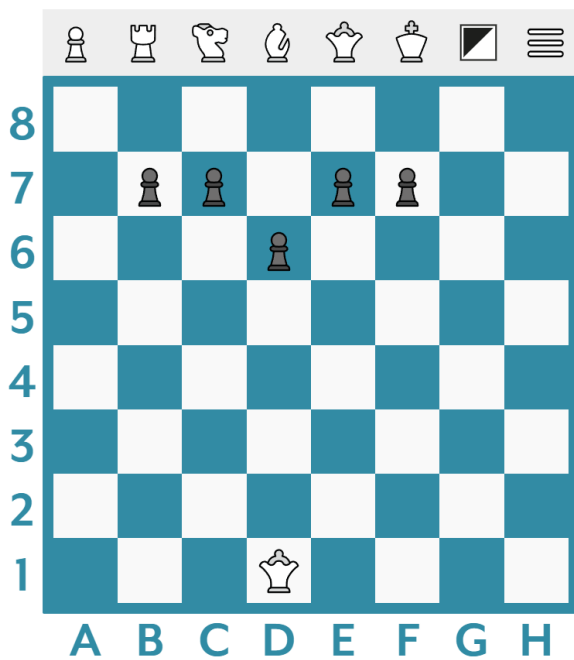


10



DE TAPRE RIDDERE II 1/2



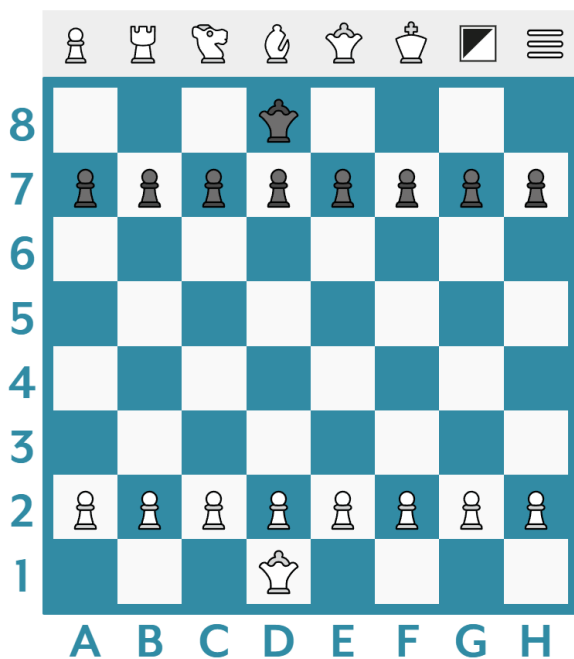


Hvor mange bønder kan dronningen klare?

11



KATTEN EFTER MUSENE 1/2



Den hvide dronning starter på d1.

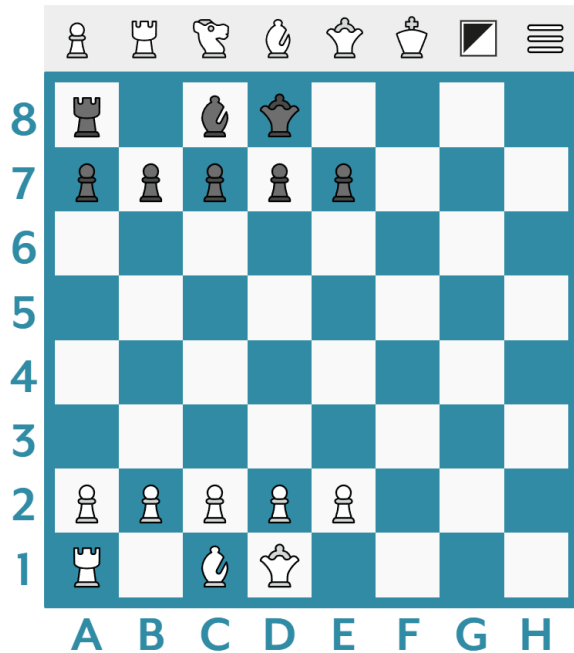
Den sorte dronning starter på d8.

12



BONDESKAK MED DRONNINGER





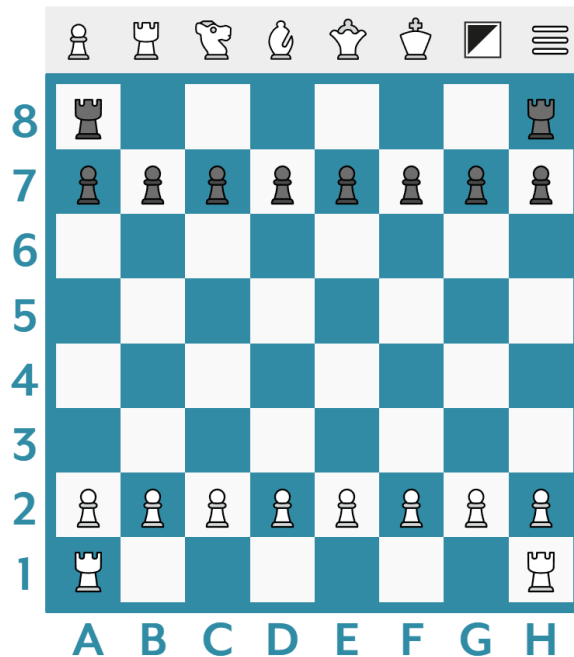
Action! Ryk en plads til højre.

Din tur? Vend tårnet på hovedet.

13



ACTIONS KAK

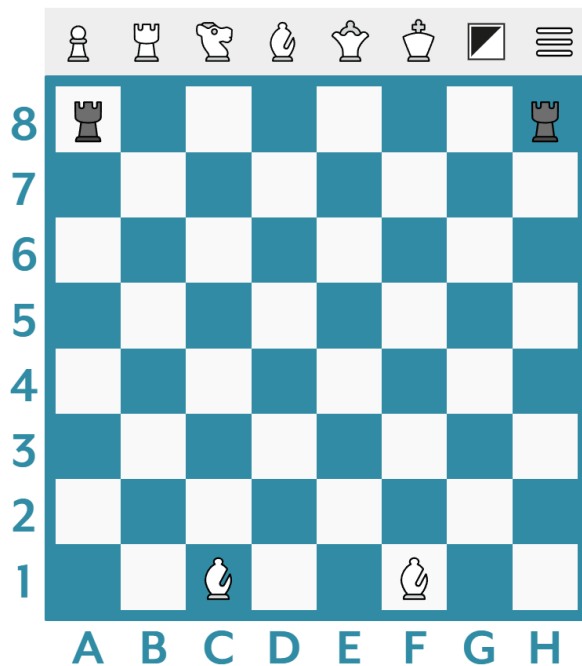


14



EN HÅRD KAMP!





GAFLER OG SPYD

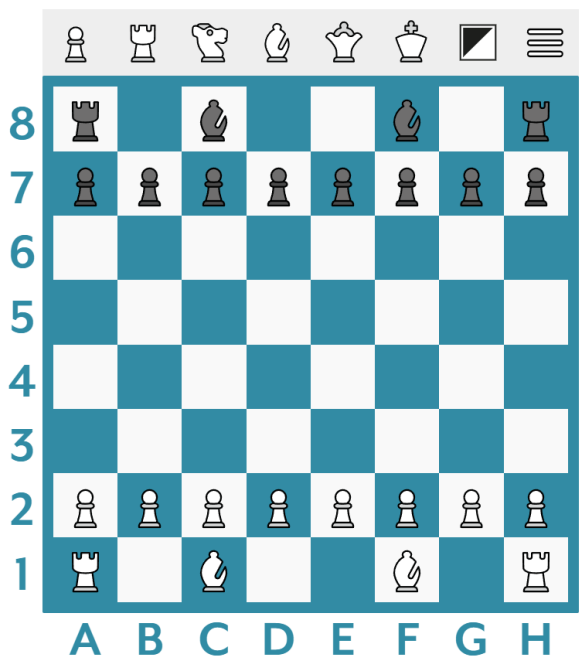
SPECIALREGEL

Man vinder ved at slå én af modstanderens brikker.

15



GAFLER OG SPYD 4/5



Hjernen: Hvilken slags brik?

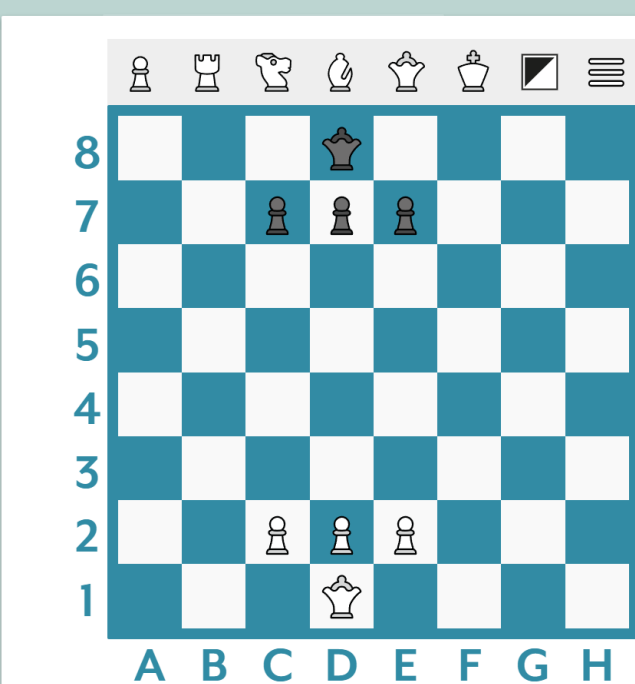
Armen: Hvor brikken skal flyttes til?

16



ARM&HJERNE-SKAK

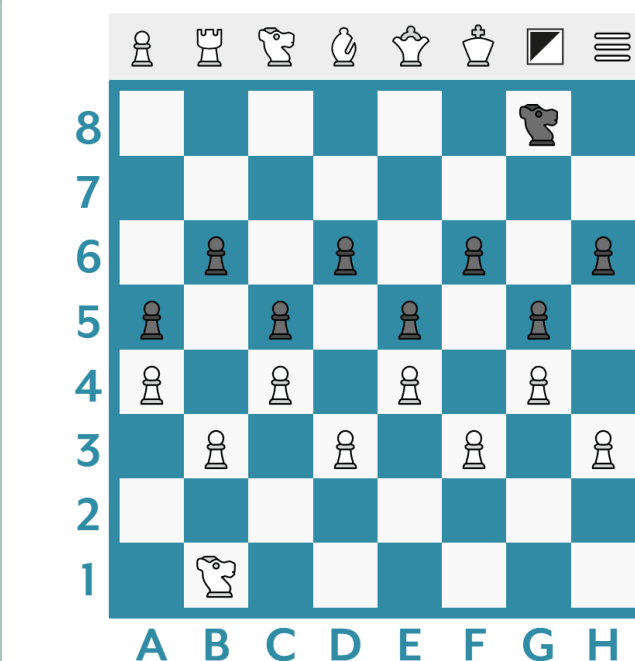




17



BONDESKAK MED DRONNING



Hvilken springer får først ramt på alle bønderne?

Man vinder ved at slå makkerens springer.

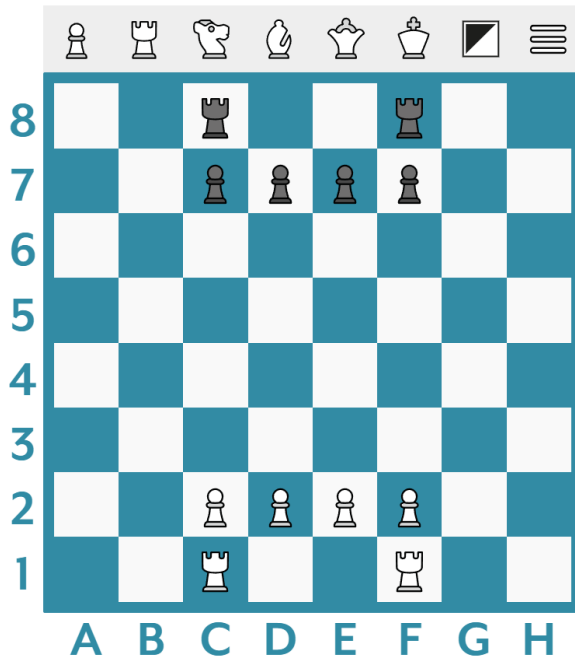
Bønderne må kun flytte for at slå en springer.

18



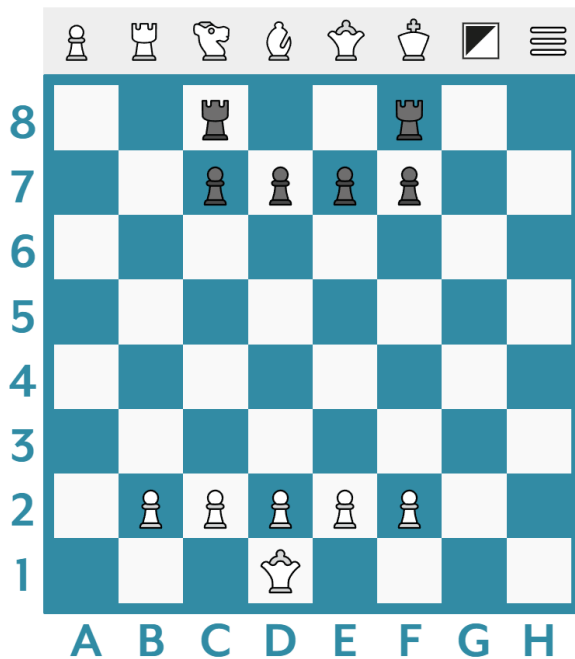
PLUKKE ÆBLER





19

BONDESKAK MED TÅRNE

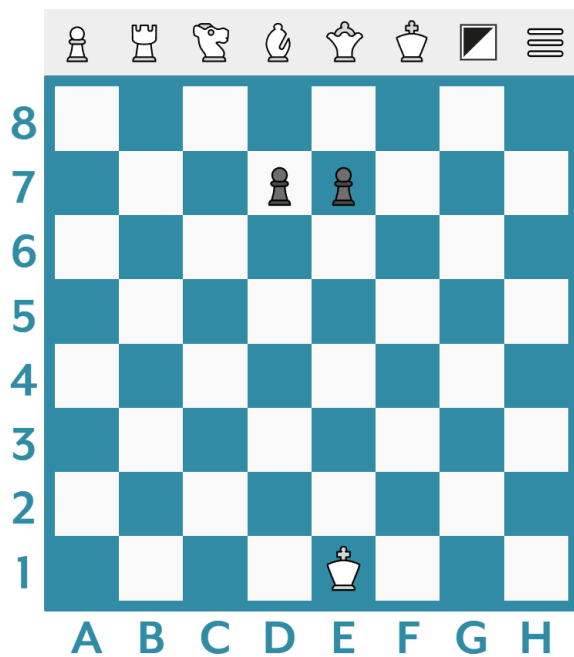


Hvorfor har hvid en ekstra bonde?

Hvem har den bedste chance, tårnene eller dronningen?

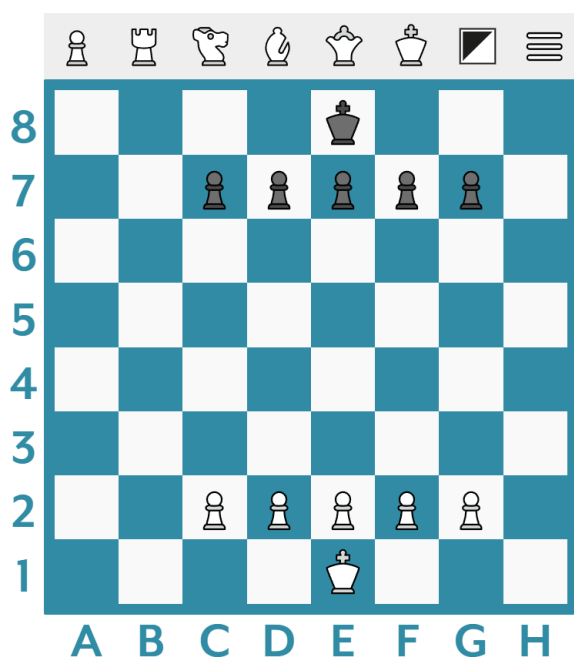
20

BONDESKAK MED DRONNING MOD TÅRN 1/2



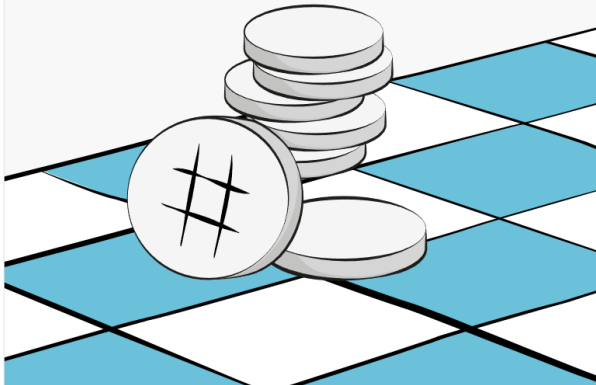
Hvor mange bønder kan kongen klare?

21



22

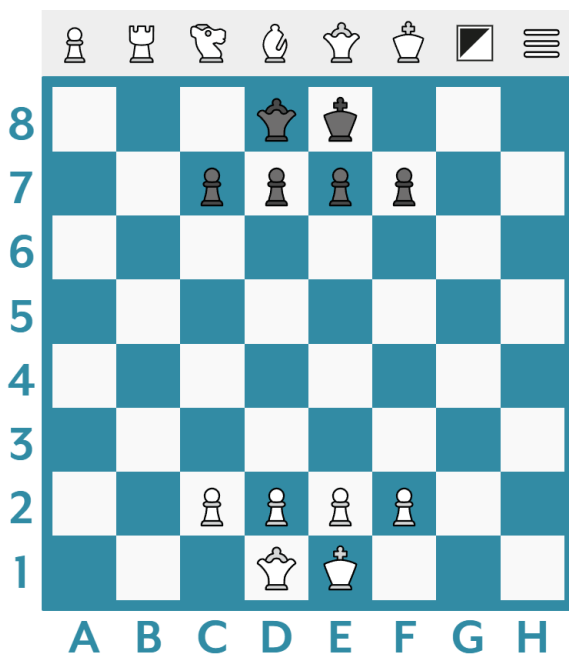
KØBESKAK



23



KØBESKAK 9 POINT MED KONGER



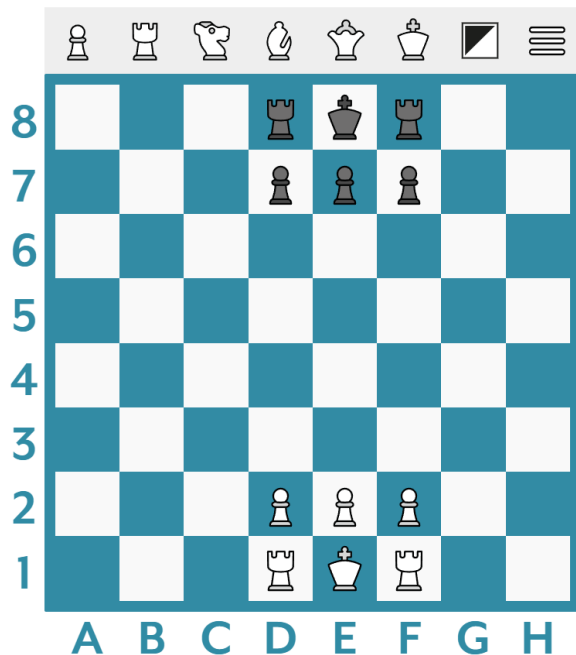
Man kan kun vinde dette spil ved at slå mod-
standerens konge.

24



KONGE-DRONNING-SKAK



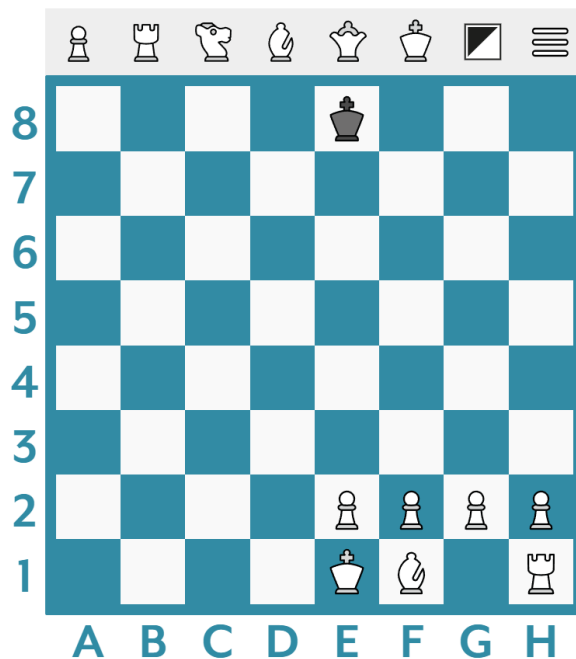


Man kan kun vinde dette spil ved at slå mod-
standerens konge

25



1-2-3 SKAK



Hvor hurtigt kan hvid slå den sorte konge?

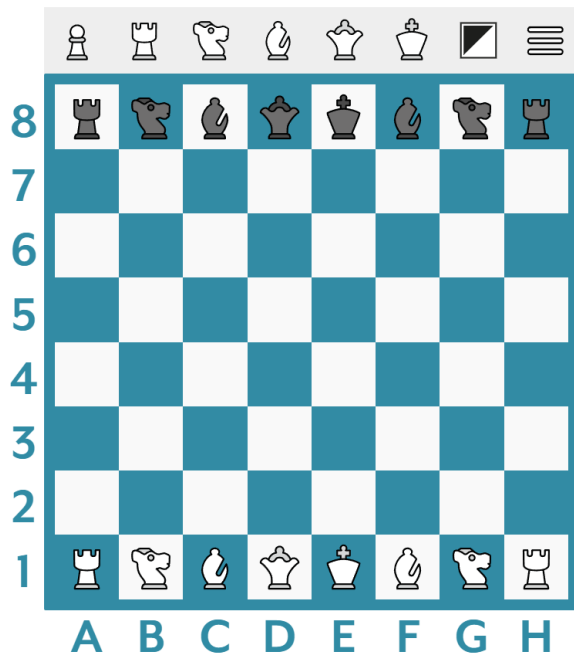
Hvor mange træk kan sort overleve?

26



LØB FOR LIVET!

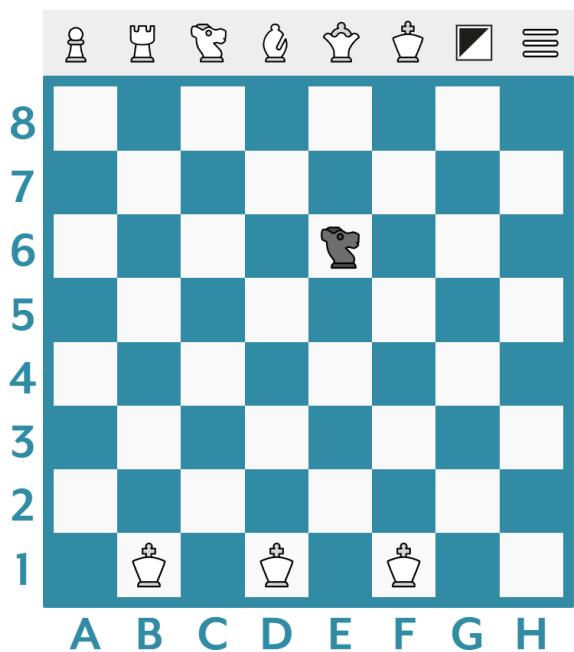




SPECIALREGEL

Arm & Hjerne-skak

27



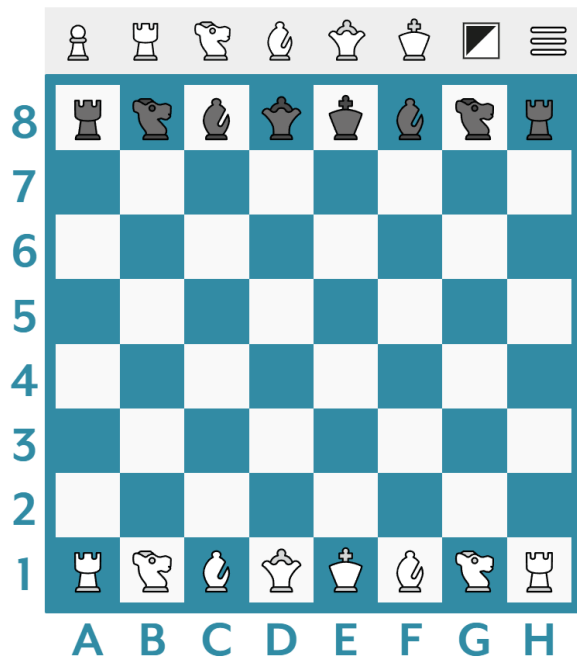
Spil Mit kongerige for en hest.

Hvid vinder ved at slå springeren.

Sort vinder ved at slå en konge.

28



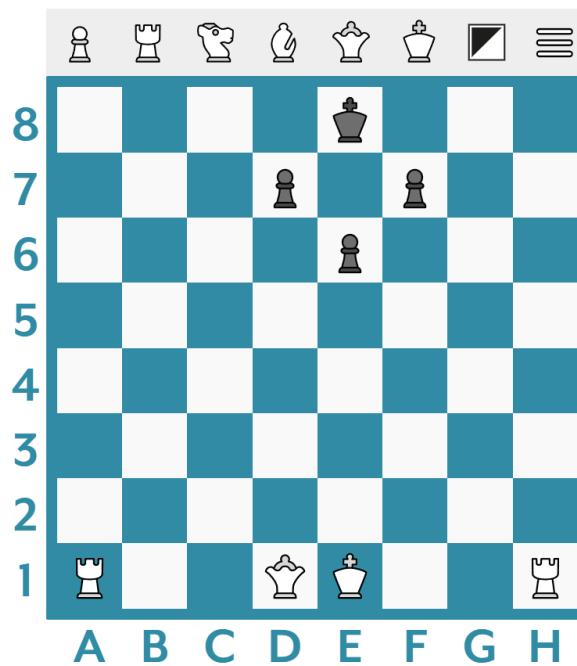


Arm&Hjerne uden bønder

29



OPSAMLING 2/2

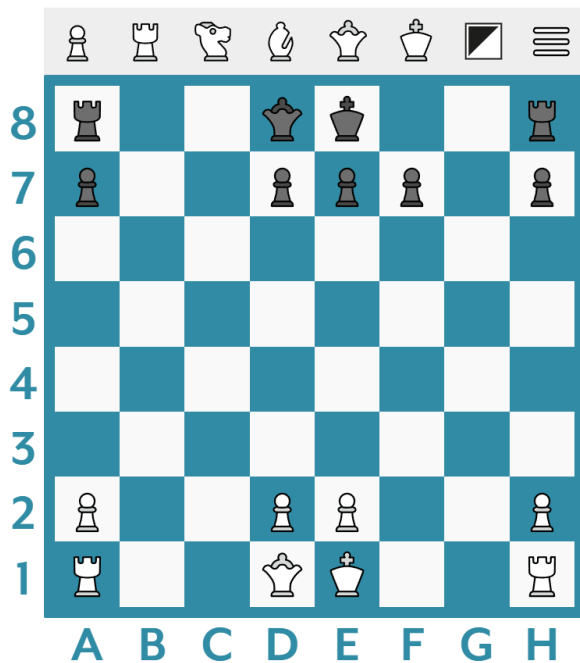


30



LØB FOR LIVET

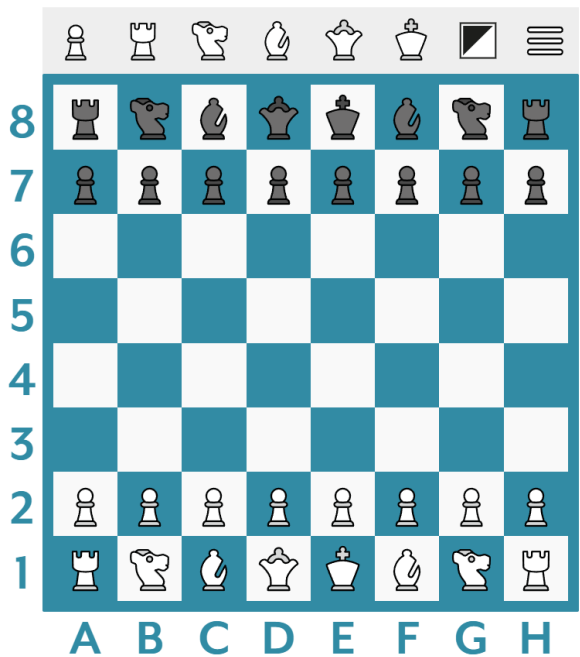




I kan kun vinde dette spil ved at slå modstanderens konge.

31

ARM & HJERNE-SKAK



ACTION

Alle rykker en plads til højre

Din tur? Vend et tårn på hovedet inden du flytter plads!

32

ACTIONS KAK 2/2